

Enter space

Ett digitalt lajv för IRL eller för webbaserat lajvande live.

Fast i varsitt poddrum i ett skepp på väg genom rymden så gror underjordiska rörelser på nätet. Det finns de som anslutit sig till projektet i hopp om att göra det bättre, men än så länge är de låsta vid datorns instruktioner. Men så får de ett meddelande från en som verkar kunna hjälpa dem. Men vem kan de lita på, ensamma ute i rymden?

Medborgaren med nick "Alfaheartemoji" visste inte riktigt vad att göra. Var det så att det verkligen var fångat en människa kallad DJ-in i skeppet? Tänk om Alfaheart och de andra i poddklustret Rebellerna kunde hjälpa denna och därmed också äntligen göra något åt inc.coms vansinniga rymdprojekt. Enda problemet var att inc.com hade stöd av både Motståndsrörelsen och Frihetskämparna, hur skulle de i Rebellerna kunna använda systemet utan att de andra hindrade dem?



“Så galet att få vara i en annan värld och det känns så riktigt” - Deltagare 12 år

En lajvdags innehåll

Lajv som medskapande teater, scenkonst och performance

Vi inleder dagen med workshops, ledda av en teaterpedagog, om hur vi kan komma in i en roll. Vi gör både övningar där de individuellt får pröva att uttrycka sig och övningar där de får samarbeta för att medvetandegöra dem om sina medspelare.

Vi går också igenom hur man skapar en dramaturgi tillsammans, både från ett författarperspektiv och utifrån speltekniker.

Lajv kan ses som en improviserad teater där en viktig del är att alla är med. När vi lajvar skapar eleverna, med sina roller, en historia tillsammans med oss. Vi har bara satt enkla ramar för handlingen. Varje lajvprojekt blir en unik performance som bara finns där och då. Genom att inte ha publik får vi ett större fokus på elevens egna skapande, utan att någon behöver känna att de måste prestera individuellt.

Efter lajvet pratar vi om den gemensamma upplevelsen och vad man behöver för att göra ett lajv.

Projektspecifikt

Det här läjvet är skapat för att kunna användas via distansundervisning och ändå ge eleverna en interaktiv kulturupplevelse. Det enda som krävs är att de har egna plattor eller datorer att koppla upp sig ifrån, sedan arbetar vi över video.

Tidsåtgång

4 timmar

Målgrupp

Årskurs 5-7

Antal deltagare

Max 30 per speltillfälle.

Lokalbehov

Inomhus. Går bra med vanligt klassrum. Finns möjlighet kombinerar vi gärna klassrumslärvande med distanslärvande om alla barn inte finns på samma plats.

Vuxna medverkande

Vi behöver en lärare hela dagen. Två lärare är ett plus. Lärarna kommer få spela en roll och delta i läjvet.

Kontakt

För frågor eller prisförfrågningar kontakta oss på info@lajvbyran.se.

Det finns även mer information och kontaktuppgifter på vår hemsida www.lajvbyran.se.