

Professor Verums mysterium

Ett mysterielajv i en Steampunk-värld där vetenskapen är viktigast.

I en värld där elektriciteten nyss är uppfunnen, allt drivs av ånga och saker inte riktigt fungerar som i vår värld, ligger Vetenskapliga akademien. Akademien som alla drömmer om att komma in på men få får plats på. Skolan som grundades av den bästa vetenskaparen av de alla:

Professor Verum!

Professor Verum reste runt jorden och uppfann flera saker än någon annan som bland annat vindtunnan, vacuumturbinen och växelvätskan.

När du började på Vetenskapliga akademien var du fast besluten att ta reda på om ryktena var sanna.

Hade Professor Verum verkligen lämnat en massa

halvfärdiga uppfinningar och recept gömda på skolan? Om du kunde hitta dem och avsluta dem skulle du kunna bli världskänd! Nu när du har gått här ett tag så är du tveksam till om det inte bara är rykten ändå.

Dagen började som den brukar men du tyckte att alla professorerna verkade lite... stissigare än vanligt. När Professor Dialectum avslutat sin lektion och bad er stanna kvar insåg du att något hade hänt. Men vad? Varför hade ingen sagt något? Och varför såg Professor Dialectum så nervös ut?



“Jag har lärt mig tänka på andra sätt och provat olika experiment.” - Deltagare 11 år

En lajvdags innehåll

Lajv som medskapande teater, scenkonst och performance

Vi inleder dagen med workshops, ledda av en teaterpedagog, om hur vi kan komma in i en roll. Vi gör både övningar där de individuellt får prova att uttrycka sig och övningar där de får samarbeta för att medvetandegöra dem om sina medspelare.

Vi går också igenom hur man skapar en dramaturgi tillsammans, både från ett författarperspektiv och utifrån speltekniker.

Lajv kan ses som en improviserad teater där en viktig del är att alla är med. När vi lajvar skapar eleverna, med sina roller, en historia tillsammans med oss. Vi har bara satt enkla ramar för handlingen. Varje lajvprojekt blir en unik performance som bara finns där och då.

Genom att inte ha publik får vi ett större fokus på elevens egna skapande, utan att någon behöver känna att de måste prestera individuellt.

Efter lajvet pratar vi om den gemensamma upplevelsen och vad man behöver för att göra ett lajv.

Projektspecifikt

Elevernas spelar elever på vetenskapliga akademien som har en studiedag på Professor Verums museum. Där får de hjälpa Professor Dialektum att avslöja en tjuv, skriva med osynligt bläck och blanda sanningsserum.

Tidsåtgång:

En heldag.

Målgrupp:

Årskurs 4-6

De övriga rummen bör kunna hålla grupper om ca 11 personer. För extra känsla rekommenderar vi en lokal som känns gammaldags och har mycket prylar, exempelvis ett bygdegårds-museum.

Antal deltagare:

Max 30 per speltillfälle.

Vuxna medverkande:

Vi behöver en lärare per klass som är med hela dagen. Läraren kommer få spela en roll och delta i lajvet. Det är viktigt att det är samma lärare hela dagen.

Lokalbehov:

Inomhuslokaler med tillgång till 4 olika rum (det fungerar med klassrum).

Tillgång till vatten behövs i minst ett av rummen. Ett av dem behöver vara stort nog för alla att få plats i.

Kontakt

För frågor eller prisförfrågningar kontakta oss på info@lajvbyran.se.

Det finns även mer information och kontaktuppgifter på vår hemsida www.lajvbyran.se.