

Decimalfelet

Ett lajv inspirerat av tv-serien "Ett fall för KLURO"

Något har gått fel på Udda Agenter kontor och nästan alla agenter har blivit förvandlade till barn. För att lösa problemet måste alla följa protokollet, programmera Roboten rätt och skaffa fram lösningskort från Lilldatorerna.

Byråchef 2 kom in i kontrollrummet och fick panik. Där stod en massa barn, inte en senior agent inom synhåll! Snabbt insåg Byråchef 2 vad som hänt. Det hade smugit sig in en decimal i deras ålder. Plötsligt hade alla agenter blivit en tiondel av sin ålder, men eftersom agenterna nu var 7,5 år och 8,5 år istället för 75 och 85, visste de inte ens vad en decimal var? Stordatorn har säkert lösningen om man får fram rätt kort och följer protokollet. Här gäller det att inte slarva, speciellt inte på ett kontor som Udda Agenter där allt kan hända och ofta gör det.



"Jag tycker att det var roligt att vara agent. Jag gillade tacos, fast egentligen gillar jag pizza mer" Deltagare åk 2

En lajvdags innehåll

Lajv som medskapande teater, scenkonst och performance

Vi inleder dagen med workshops, ledda av en teaterpedagog, om hur vi kan komma in i en roll. Vi gör både övningar där de individuellt får pröva att uttrycka sig och övningar där de får samarbeta för att medvetandegöra dem om sina medspelare.

Vi går också igenom hur man skapar en dramaturgi tillsammans, både från ett författarperspektiv och utifrån speltekniker.

Lajv kan ses som en improviserad teater där en viktig del är att alla är med. När vi lajvar skapar eleverna, med sina roller, en historia tillsammans med oss. Vi har bara satt enkla ramar för handlingen.

Varje lajvprojekt blir en unik performance som bara finns där och då. Genom att inte ha publik får vi ett större fokus på elevens egna skapande, utan att någon behöver känna att de måste prestera individuellt.

Efter lajvet pratar vi om den gemensamma upplevelsen och vad man behöver för att göra ett lajv.

Projektspecifikt

I detta läjvet spelar deltagarna agenter med olika uppgifter på Udda Agenter's kontor för seniora agenter. De kommer att få samarbeta för att kunna lista ut vad som hänt och hur man får allt tillbaka till normalt igen. Deras roller är enkelt designade för att de ska ha utrymme att både leka och spela sin roll utan att känna att de måste prestera individuellt. Vi har med dräkter och all rekvisita som behövs

Tidsåtgång

ca 4 h inklusive lunch

Målgrupp

Årskurs F-3

Antal deltagare

Max 30 per speltillfälle.

Lokalbehov

Tre rum för läjvande, varav minst ett kan rymma hela klassen.

Vuxna medverkande

Vi behöver två lärare/fritidspedagoger per klass som är med hela dagen. Det är viktigt att det är samma lärare hela dagen. Läraren får också en roll för att delta i läjvet.

Kontakt

För frågor eller prisförfrågningar kontakta oss på info@lajvbyran.se.

Det finns även mer information och kontaktuppgifter på vår hemsida www.lajvbyran.se.