

Sanningssökarna

Amulett-inspirerat lajv om kulturskillnader och kommunikation

Tycker du också att vardagen kan vara lite tråkig? Drömmer du om andra världar? På biblioteket har det dykt upp mystiska varelser och du är behövd! Nu har du din chans att i två timmar få vara med på ett lajv och försöka ta reda på varför varelserna är här och hur de kom hit.

När du fick höra om att dina föräldrar varit i en annan värld som heter Alledia där det finns magi och andra varelser än här trodde du först inte dina öron. Och varför hade du inte fått veta något innan om det vore sant? Men nyfikenheten tog överhanden och du bestämde dig för att bege dig till biblioteket som de bad dig om. Om det verkligen stämmer och bibliotekarien nu verkligen är en före detta amulettbärare som behöver din hjälp så vill du inte missa det. Men vad kan det vara som har hänt?



“Det var lite läskigt först men sen kul!” - Stina 9 år

Paketets tema och innehåll:

Deltagarna får träffa figurer från världen i Amulett-böckerna och hjälpa till att försöka ta reda på vad som har hänt precis innan dessa dök upp på biblioteket.

Hur ser vår värld ut genom ögonen på någon som kommer från en värld fylld av magi och monster? Och hur kan man få två karaktärer med helt olika kulturer att samarbeta och kommunicera med varandra

Tidsåtgång:

Två timmar för deltagarna. En timma “förprepp” för vår personal och ca en halvtimme efteråt.

Målgrupp:

Barn i åldern 9-12 år.

Antal deltagare:

Max 16 per speltillfälle.

Vuxna medverkande:

En bibliotekarie som medverkar och spelar en roll med visst ansvar för deltagarna.

Lokalbehov:

Möjlighet att samla alla för genomgång. Tillgång till rum för ombyte för vår personal. Det gör inget om biblioteket är öppet för besökare.

Kontakt

För frågor eller prisförfrågningar kontakta oss på info@lajvbyran.se.

Det finns även mer information och kontaktuppgifter på vår hemsida www.lajvbyran.se.