

## Professor Verums mysterium

*Ett mysterielajv med NO-tema i en Steampunk-värld.*

I en värld där elektriciteten nyss är uppfunnen, allt drivs av ånga och saker inte riktigt fungerar som i vår värld, ligger Vetenskapliga akademien. Skolan där alla de framstående vetenskaparna har gått. Akademien som alla drömmer om att komma in på men få får plats på. Skolan som grundades av den bästa vetenskaparen av de alla: Professor Verum!

Professor Verum reste runt jorden och uppfann flera saker än någon annan som bland annat vindtunnan, vacumturbinen och växelvätskan.

Som en av eleverna på skolan drömmer du om att en dag bli lika känd som Professor Verum, är det nu du får din chans?

*När du började på Vetenskapliga akademien var du fast besluten att ta reda på om ryktena var sanna. Hade Professor Verum verkligen lämnat en massa halvfärdiga uppfinningar och recept gömda på skolan? Om du kunde hitta dem och avsluta dem skulle du kunna bli världskänd! Nu när du har gått här ett tag så är tveksam till om det inte bara var rykten ändå. I morse när du gick ner till frukost i matsalen såg du att Verums ritningar som står inglasade i ena hörnet var dolda av ett skynke. "Restaureras" stod det på en skylt bredvid. Du tyckte inte det såg ut som ritningarna var trasiga och behövde lagas men kanske var det så ändå. Dagen började som den brukar men du tyckte att alla professorerna verkade lite... stissigare än vanligt. När Professor Dialectum avslutat sin lektion och bad er stanna kvar insåg du att något hade hänt. Men vad? Varför hade ingen sagt något? Och varför såg Professor Dialectum så nervös ut?*



*"Jag har lärt mig tänka på andra sätt och lärt mig olika experiment." - Deltagare 11 år*

### Paketets tema och innehåll:

Professor Verums mysterium är ett spännande och äventyrligt lajv med NO-innehåll. Under lajvet kommer deltagarna behöva samarbeta och genomföra flera experiment. Då alla inte kommer få göra alla experiment så kommer vi även skicka med de experiment vi gjort förutom det ordinarie materialet för vidarearbete där det finns förslag på hur ni kan jobba vidare med lajvet. Vi har alltid med de dräkter och den rekvisita som behövs.

**Ämnen:**

NO

**Tidsåtgång:**

En heldag.

**Målgrupp:**

Årskurs 4-6

**Antal deltagare:**

Max 30 per speltillfälle.

**Lokalbehov:**

Inomhuslokaler med tillgång till 4 olika rum. Ett av rummen behöver vara stort

nog för alla att få plats i det de övriga bör kunna hålla grupper om ca 11 personer. Tillgång till vatten i minst ett av rummen behövs.

För extra must rekommenderar vi en lokal som känns lite gammal och har mycket prylar t ex ett bygdegårdsmuseum men lajvet går utmärkt att köra även i en klassrumsmiljö.

**Vuxna medverkande:**

Vi behöver en lärare per klass som är med hela dagen. Läraren kommer få spela en roll och delta i lajvet. Det är viktigt att det är samma lärare hela dagen.

## Kontakt

För frågor eller prisförfrågningar kontakta oss på [info@lajvbyran.se](mailto:info@lajvbyran.se).

Det finns även mer information och kontaktuppgifter på vår hemsida [www.lajvbyran.se](http://www.lajvbyran.se).